

JEUX GÉANTS

D'INTÉRIEUR ET EXTÉRIEUR

LUDOTHÈQUE ASSOCIATIVE À CAZÈRES
IMPASSE DES CAPUCINS
31 220 CAZÈRES
07 81 39 34 70

SOMMAIRE

Pêche à la ligne	3
Archi chato géant	3
Jeu candy XXL	4
Balance Buddies	4
Dominos géant	5
Mémory géant	5
Mikado	6
Jenga géant	6
Puissance 4	7
Dobble XXL	7
La boccia	8
Pipopipette	8
Petits chevaux	9
Morpion XXL	9
Dames géantes	10
Crazy cups XL	10
Jeu d'échec	11
Backgammon XL	12
Qawale XL	12
Le verger géant	13

PÊCHE À LA LIGNE

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 2 ans

de 1 à 4

environ 10 min.

DESCRIPTION

Attraper les 3 poissons de votre couleur à l'aide de votre grande canne à pêche. Le vainqueur est le premier à avoir rangé ses poissons sur son socle coloré. Un jeu d'adresse simple et astucieux.



ARCHI CHATO GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 6 ans

2

environ 15 min.

DESCRIPTION

Le premier joueur qui reproduit la pyramide illustrée de la carte-défi en empilant ses cônes correctement remporte la partie. Le coup de génie d'Archi Chato, qui ajoute de la difficulté, vient des petits cônes, qui peuvent coiffer les grands, en modifiant ainsi la partie haute du visuel !



J E U X D ' E X T É R I E U R

JEU CANDY XXL

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 4 ans

de 1 à 6

environ 15 min.

DESCRIPTION

Jeu d'observation et de réflexe très amusant !

Les bonbons sont déposés sur le tapis de jeu. Il faut être le premier à trouver le bonbon qui a les 3 couleurs désignées par les dés.



BALANCE BUDDIES

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 3 ans

de 1 à 4

environ 10 min.

DESCRIPTION

Un jeu d'équilibre surdimensionné pour les enfants. Le but est d'empiler des figurines en bois sur la balance, mais attention à ne pas faire basculer complètement la balance.



DOMINOS GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 4 ans

de 2 à 4

environ 15 min.

DESCRIPTION

Un grand classique dans sa version géante. Les dominos doivent être posés à la suite les uns et des autres en les combinant. Le gagnant est celui qui a placé le premier tous ses dominos.



MÉMOYR GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

NOMBRE DE JOUEURS

TEMPS DE JEU PRÉVU

à partir de 4 ans

de 2 à 4

environ 20 min.

DESCRIPTION

La règle est simple : trouver le plus de paires possibles pour remporter la partie. 15 paires représentant différents pays à retrouver. Amusement garanti en famille ou entre amis !



J E U X
D ' E X T É R I E U R

MIKADO

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 3 ans

NOMBRE DE JOUEURS

1 et +

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 10 min.

DESCRIPTION

Un jeu d'adresse, de patience et de précision. Votre mission ? Ramasser le plus de bâtons possible sans faire bouger les autres. Un défi à relever seul ou à plusieurs.



JENGA GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 6 ans

NOMBRE DE JOUEURS

à partir de 2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 15 min.

DESCRIPTION

Le Jenga est un jeu de société d'adresse et de réflexion dans lequel les joueurs retirent progressivement les pièces d'une tour pour les replacer à son sommet jusqu'à ce qu'elle finisse par perdre l'équilibre.



PUISSANCE 4

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 4 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 10 min.

DESCRIPTION

4 et c'est gagné ! Chaque joueur pose un palet à tour de rôle entre les cloisons. Il faut aligner 4 pions horizontalement, verticalement ou en diagonale. Le premier qui construit une ligne gagne la partie.



DOBBLE XXL

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 4 ans

NOMBRE DE JOUEURS

à partir de 2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 10 min.

DESCRIPTION

Dobble est un jeu testant votre rapidité et votre sens de l'observation. Le concept génial, entre deux cartes, quelles qu'elles soient, il y a toujours un, et un seul, symbole identique. Le but est simple : être le premier à le trouver pour gagner le duel.



J E U X D ' E X T É R I E U R

LA BOCCIA

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 6 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 10 min.

DESCRIPTION

Sport d'opposition de balles mixte, pratiqué en individuel ou par équipe et inscrit aux jeux paralympiques. Pour un certain public, la boccia s'apparente à de la pétanque jouée en intérieur avec des balles en cuir.



PIPOPIPETTE

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 6 ans

NOMBRE DE JOUEURS

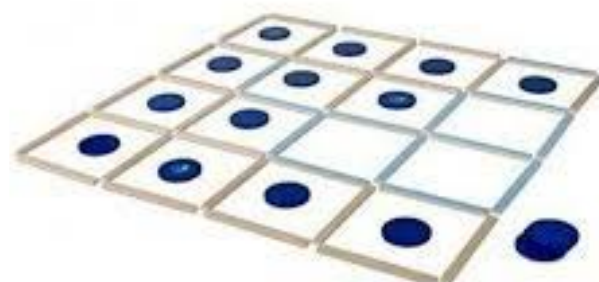
2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 10 min.

DESCRIPTION

Le but du jeu est de fermer le plus possible de carrés. À tour de rôle, chaque joueur trace un segment entre deux points voisins, horizontalement ou verticalement. Lorsqu'il termine un carré, il y porte son initiale, puis rejoue. On peut tracer un segment n'importe où sur la grille.



PETITS CHEVEAUX

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 7 ans

NOMBRE DE JOUEURS

de 2 à 4

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 30 min.

DESCRIPTION

Pour gagner une partie de petits chevaux, le joueur doit être le premier à faire le tour complet du jeu avec tous ces chevaux et remonter chaque cases numérotées de 1 à 6 avec le nombre juste pour ses 2 chevaux.



MORPION XXL

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 4 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

5 min.

DESCRIPTION

Chaque joueur a son propre symbole (un rond ou une croix). La partie se termine quand l'un des joueurs a aligné 3 symboles ou quand la grille est complétée sans vainqueur. Il y a alors égalité.



J E U X D ' E X T É R I E U R

DAMES GÉANTES

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 5 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 30 min.

DESCRIPTION

Les joueurs jouent chacun à leur tour. Les blancs commencent toujours. Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses. Si un joueur ne peut plus bouger, même s'il lui reste des pions, il perd la partie. Chaque pion peut se déplacer d'une case vers l'avant en diagonale.



CRAZY CUPS XL

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 5 ans

NOMBRE DE JOUEURS

de 1 à 4

TEMPS DE JEU PRÉVU

20 min.

DESCRIPTION

Le jeu Crazy Cups de Gigamic, en format géant ici, permet de travailler le repérage spatial et la notion d'ordre. Chaque joueur doit correctement aligner ou empiler ses grands gobelets selon la carte sélectionnée, le plus rapidement possible.



JEU D'ÉCHEC

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 6 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 20 min.

DESCRIPTION

Jeu d'échec géant pour mettre dans votre jardin ou dans une école, un centre de loisirs, pour une animation.



JEU D'ÉCHEC GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 6 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 20 min.

DESCRIPTION

Jeu d'échec vraiment géant pour mettre dans votre jardin ou dans une école, un centre de loisirs, pour une animation.



JEUX D'EXTÉRIEUR

BACKGAMMON XL

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 12 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 15 min.

DESCRIPTION

Un joueur gagne lorsqu'il retire tous ses pions du tablier. A chaque jet de dés, le joueur doit choisir parmi un grand nombre d'options pour déplacer ses dames et anticiper les actions de son adversaire. Les joueurs peuvent augmenter la valeur de l'enjeu en cours de partie.



QAWALE XL

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 8 ans

NOMBRE DE JOUEURS

2

TEMPS DE JEU PRÉVU

environ 15 min.

DESCRIPTION

Simple et tactique à la fois, Qawale trouve son inspiration dans les piles de galets que l'on trouve au bord des chemins. À l'image de ces pierres qui voyagent, placez un galet au sommet d'une pile avant de l'égrener sur les cases du plateau. Formez une ligne de 4 galets à votre couleur pour remporter la partie. Alignez vos galets !



LE VERGER GÉANT

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 2 ans

NOMBRE DE JOUEURS

de 1 à 4

TEMPS DE JEU PRÉVU

15 min.

DESCRIPTION

On dépose les fruits dans les arbres et chaque joueur reçoit un panier. Suivant le lancer de dé, on doit cueillir un fruit de la couleur indiquée ou mettre au centre un morceau du puzzle corbeau. L'objectif de ce jeu coopératif HABA est de finir la cueillette avant que le puzzle soit terminé.



LE VERGER MOYEN

ÂGE PRÉCONISÉ

à partir de 2 ans

NOMBRE DE JOUEURS

de 1 à 4

TEMPS DE JEU PRÉVU

15 min.

DESCRIPTION

On dépose les fruits dans les arbres et chaque joueur reçoit un panier. Suivant le lancer de dé, on doit cueillir un fruit de la couleur indiquée ou mettre au centre un morceau du puzzle corbeau. L'objectif de ce jeu coopératif HABA est de finir la cueillette avant que le puzzle soit terminé.



J E U X
D ' E X T É R I E U R

LUDOTHÈQUE ASSOCIATIVE À CAZÈRES
IMPASSE DES CAPUCINS
31 220 CAZÈRES
07 81 39 34 70